



支付网络

Payable Peer to Peer File Sharing Software

Documentation Version v1.1 May 24, 2018

Table of Contents

유의사항.....	3
Abstract.....	4
Ordinary Blockchain Technology.....	5
Ecosystems	6
Input Output Balance.....	6
Price Balance	7
Free versus Paid.....	7
Middleman	8
First Committer	9
Voting.....	9
Structure	10
Patent.....	11
Product Overview	12
Jonber Torrent.....	12
Tracker Server	13
Watermarker.....	13
Main Net Blockchain	13
Eating Dog Food	13
Milestone	14
What We Will Do	14
Milestone	14
TEAM	15
Kimchi Powered.....	15
Small Team.....	16
We are Hiring!	16
Fund Management Plan	17
Coin Specification	18
Strategy for Survival	19
Contact.....	20

유의사항

읽지도 않을 긴 약관 같은 쓸데 없는 소리는 집어치우고, 본문만 이야기합니다.

본 문서에는 Formal 한 표현을 생략하고, 오로지 이 문서가 편하게 읽힐 수 있도록 하는 것에 집중하였습니다. 넥타이를 메고 격식 차림에 믿음을 가지는 성향이라면, 이 코인은 전~혀 해당사항 없으니 그냥 정상적으로 보이는 다른 코인에 투자하세요.

1. 구매 원금을 보장하는 코인이 아닙니다.
2. 개발 팀은 거래소에서 거래되는 코인 시세에 관여하거나 책임지지 않습니다.
단, 프로젝트 피 인수 등의 사유로 코인 소각을 위한 거래소 내 매수는 예외로 합니다.
3. 거래소에 상장되지 않을 가능성이 있으며, 상장을 보장하지 않습니다.
4. **쉽게 말해서, 망할 가능성도 충분히 존재합니다.**
5. 가상화폐 ICO 나 초기세일에 명확한 이해나 경험이 없으신 분들은 리스크 판단에 어려움이 있을 수 있으니 구매에 참여를 하지 않을 것을 권장 드립니다.
6. 1인당 구매 가능한 최대 금액은 8 이더 (한화 시세기준 500 만원)을 초과할 수 없습니다.
7. 백서의 이행 내용은 내 외부 사정에 따라 변동될 수 있습니다. 따라서 본 문서에 제시된 정보는 계약상의 의무를 의미하지 않습니다.
8. 어쨌든 어른이니 **당신의 선택에 따른 리스크를 감당**하세요.

자신의 멘탈을 넘어선 무리한 투자는 자신과 가족들을 길바닥에 나앉게 만들 수 있습니다.

DISCLAIMER

This Spirit-Jonber may not be distributed in or transmitted to the United States or to U.S. persons. This Paper does not constitute an offer to sell or the solicitation of an offer to buy any Spirit-Jonber tokens in the United States or to U.S. persons. The Spirit-Jonber coins have not been registered with the U.S. securities and exchange commission or under any state securities laws and may not be acquired, offered, sold or traded in the United States or by U.S. persons in the absence of registration under applicable U.S. federal and state laws or in reliance upon an applicable exemption.

Abstract

아마도 당신은 이 코인을 기대하고 초기 세일에 참여 하려거나, 이 코인을 구매와 보유를 고려하기 위한 목적으로 이 문서를 보고 있는 것을 저희는 잘 알고 있습니다.

정확한 목적은 이 코인이 스캠인지, 톱 코인인지 판별하려는 의도가 가장 클 겁니다. 그렇죠?

이 WhitePaper 는 우리가 스캠이 아니라는 걸 밝히려고 노력하는 목적의 문서가 아닙니다.

또한 초기 세일 참여를 현혹하기 위해서 만들어진 문서도 아닙니다.

단지 차후에, 당신이 유저의 입장으로 왜 이 코인을 사게 될 것인가를 설명합니다.

이 코인이 이루고자 하는 바는 "Payable P2P File Sharing System"을 만드는 것 입니다.

타인에게 파일을 전송해주는 "Seeder" 역할을 유지하고, 파일을 전송해주면 다른 유저로부터 코인을 받을 수 있습니다. 반대로 당신이 오래도록 찾고 있던 희귀 자료를 전송 받을 수 있다면, 그 가치에 대해 지불할 용의가 있게 될 겁니다. 특히, 인터넷에서 찾을 수 없는 아주 오래된 자료라면 말이죠.

저의 경우에는 이미 수년 전에 망해 홈페이지가 사라져버린 하드웨어 장치 드라이버 SW 와 메뉴얼, 그리고 누군가가 정성을 들여, 잘 큐레이팅 해놓은 작업 파일이 그 중에 하나였습니다.

당신이 비트 토렌트 사용자라면, 이것을 사용하면서, 씨드가 없어서 콘텐츠를 다운 받지 못한 경우를 많이 경험해 보았을 겁니다. 왜냐하면, 씨드를 유지하는 데에는 아무런 이득이 없기 때문에 대부분의 유저들이 파일을 모두 다운 받으면 그 즉시 공유를 꺼버리기 때문이죠.

하지만, 아무 일도 하지 않고 컴퓨터를 켜두는 것만으로도 화폐를 받을 수 있다면 매우 달라지겠지요? 사람들은 가만히 앉아 돈을 벌 수만 있다면, 이상하게 생긴 가상 고양이를 비싼 가격을 주고 사는 이상한 일도 서슴치 않기 때문입니다.

우리는 SJ 코인을 기반으로 한 생태계를 구성하기 위해 프로그램 2 개 (클라이언트와 서버)를 만들어 누구나 사용할 수 있게 배포합니다.

그게 전부입니다.

Ordinary Blockchain Technology

우리는 놀라운 기술력으로 새로운 블록체인 시스템을 만드는 로켓 사이언스 팀이 아닙니다. 일단, 그런거 없습니다. 이상한 환상을 가지진 마세요.

우리 팀은 우리의 주제와 분수를 매우 잘 알고 있습니다.

수백억 펀딩을 받은 수십명의 개발자들로 구성된 다른 코인 프로젝트들도

수년이 지난 지금까지도 아직 시장에 적용되고 성공적으로 평가된 사업을 보여주지 못하고 있는데,

우리 같은 이상한 팀이 세상을 바꾸는 대단한 비즈니스를 해낼 수 있을까요?

세상은 그렇게 만만하지 않습니다.

우리가 확실히 할 수 있는 일,

기존의 시스템을 차용하고, 개조하고, 변경하여, 일단 동작하는 프로그램 2 개를 만들어 공개하는

일입니다. 우리는 세상을 바꿀 정도의 대단한 기술과 비즈니스 인맥과 영향력은 없지만,

우리가 계획하고 설계한 이 정도의 프로그램은 충분히 개발할 수 있습니다.

기존의 Secure Blockchain 기술을 그대로 활용하며,

기존의 P2P 파일 교환 알고리즘 역시 그대로 사용합니다.

다만 서로의 필요성을 충족시키기 위해 결합하고, 작동이 되도록 만들 뿐입니다.

하지만 이 프로그램들은 일반 네티즌들에게 훨씬 큰 영향력을 미치게 될 겁니다.

블록체인 기술은 페이먼트에만 관여하며, 굳이 이상한 정보 따위를 블록체인에 넣거나 하는 쓰잘때기 없는 행위는 하지 않습니다.

완전한 탈 중앙화와 인프라의 지속성을 위해 위해 작업증명(POW) 방식의 코인을 기반으로 합니다.

다른 코인들이 POS 전환이 될 때, 해시 파워의 유인할 수 있으며, 기존의 CryptoNight 방식의 마이닝 툴 등 수년간 안정적으로 쌓아온 인프라들을 그대로 활용하는 장점을 이용합니다.

단, 특정 플랫폼 코인의 영입 또는 Secure 코인의 상장 제한등의 시장의 사정에 의해 Secure Blockchain 이 아닌 다른 알고리즘 또는 플랫폼의 블록체인으로 바뀔 가능성이 있습니다.

Ecosystems

Input Output Balance

많은 코인들은 ICO를 진행하면서, 기업이나 일반 사람들의 입장에서 왜 그 코인을 사야하는지 그 실용성과 이유에 대해서 명쾌하게 설명하지 못하는 경우가 많습니다.

그 뿐 아니라, 보상 배분에만 복잡한 수학 공식을 사용하지만, 그 코인을 사게 되는 최종적인 소비자 입장에서 적절한 가격이 얼마 인지는 계산이 되어 있지 않죠.

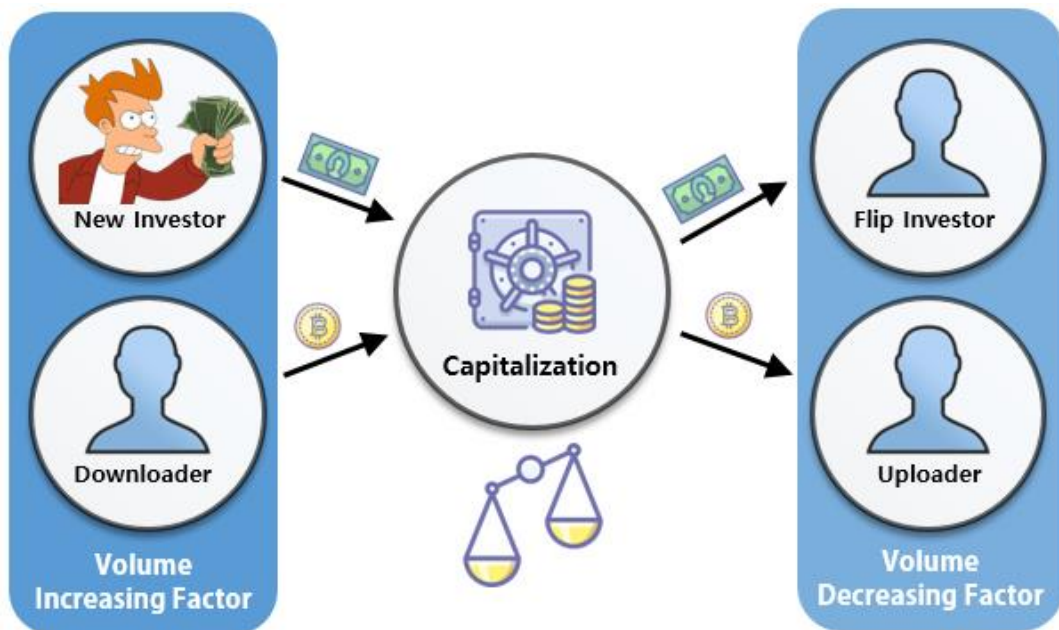
그렇게 만들어진 코인들은 결코 올바른 생태계를 구축할 수 없습니다.

코인이 장기적으로 살아남고 꾸준한 가치를 유지하기 위해서는,

적절한 수요 공급 관계를 형성하는 생태계를 필요로 합니다.

코인 시총에서 빠져나가는 돈이 필연적으로 발생하는 만큼,

수요에 의해 코인에 신규 유입되는 돈이 존재하도록 Cash Flow를 갖추어야 하죠.



따라서, 시총 증가 요소에 있는 사람들이 더 많이 존재하도록 수요의 균형을 유지해야 하고, 그런 수요를 형성하기 위해서는 코인 자체의 실용성과 대중성을 갖추어야 합니다.

Price Balance

비교적 최근에 나온 데이터들은 인기가 많아 많은 사람들이 찾고, 공유하는 특성을 가집니다.
다운로더 입장에서는, 업로드들이 많아 가격 경쟁이 많이 이루어지기 때문에 아주 저렴한 수수료가 책정 될 것이고,
업로더 입장에서는, 저렴한 수수료에 제공하더라도 찾는 사람이 많기 때문에 판매량이 많아집니다.

잘 유통되지 않는 희귀 데이터라면,
찾는 사람은 적지만 희소성에 의해 그 가치가 높아지는 특성을 가집니다.
다운로더 입장에서는, 어디서도 찾을 수 없던 자료를 구할 기회를 얻어, 평소보다 다소 비싸더라도 적절한 수수료 선에서 **결제할 마음**이 생기게 됩니다.
업로더 입장에서는, 언제 팔릴지 모르는 데이터를 장기간 보관하고 있게 되어 불편함이 따르지만, **트래픽 대비 좋은 수익률**을 기대할 수 있습니다.

여러사람이 같은 파일을 서로 다른 가격에 매길 수도 있습니다.
트래커 서버는 가장 저렴한 순으로 매치시켜 주고, 더 빠른 속도로 사용자에게 파일을 제공해준 사람은, 더 많은 양의 데이터를 제공해주게 되므로 그만큼 보상 받는 비율이 커집니다.
따라서 **경쟁 구조를 통해 적정 가격선과 더 빠른 전송 속도를 기대** 할 수 있습니다.

거래에 이루어지는 코인의 가치는 자연적으로 시장 원리에 따라 변하는 구조를 가집니다.
그 기준 점은 지불을 하게 되는 사용자의 관점에서 Reasonable 한 가격 선이 되겠지요.

Free versus Paid

공짜는 좋지만 그 공짜라는 것은 인터넷에서나 현실에서나 별로 믿을게 못 됩니다. 랜섬웨어 같은 바이러스나 코인 지갑을 노리는 해킹툴이 숨겨져 있을지도 모르죠. 몇 십원 ~ 백원의 비용을 치루더라도 다수로부터 평판이 좋은 공유자로부터 제공 받는 것이 바이러스 걱정이 덜하고, 더 나은 품질을 기대할 수 있습니다.



그 뿐 아니라 그 기여에 대한 고마움의 Tip 개념으로도 지불하게 될 겁니다.
지금도 유튜브 영상은 공짜지만, 많은 스트리머(개인방송 VJ) 들은 팁으로도 많은 돈을 벌고 있죠.

Middleman

그간 중개자 역할을 해왔던 커뮤니티 사이트는 방문자 광고수입이 대부분을 차지했고 이런 이유로 불법적이고 선정적인 성인 광고가 많았습니다. 왜냐면 달리 운영비를 창출할 수 있는 방법이 없었기 때문이죠.

이 프로젝트는 Water Marking 기능을 개발하여 제공하고자 합니다.

커뮤니티에 메타 파일을 업로드 하면, 커뮤니티가 기여 수수료를 받을 수 있도록 자동으로 메타파일에 주소를 추가합니다. 이 방법으로 커뮤니티는 사용자가 결제하는 금액에서 일부 Percentage 의 기여 수수료를 받을 수 있게 되어 커뮤니티 유지비를 충당할 수 있습니다.

이 방법을 이용하면, 대규모 서버를 유지하지 않고도 탄력적으로 유료 비디오 강의 사이트와 같은 데이터 트래픽이 많은 사이트를 쉽게 개설할 수 있게 해줍니다.

- ① 팔리지 않아도 서버 유지비와 감가상각이 들지 않는 이점이 있습니다.
- ② 대중적으로는 잘 팔리지 않는 독립영화등 극히 마이너 취향적인 콘텐츠도 장기적인 사업화를 할 수 있게 합니다.
- ③ 이런 방법은 비용에 민감한 Startup 에게는 아주 유용합니다.
- ④ 커뮤니티는 더욱 많은 사용자를 확보하기 위해서, 광고 수입으로 들어오는 비용으로 코인을 구매하여 타 커뮤니티 회원들을 유치하기 위한 이벤트 혜택을 줄 수 있습니다.

First Committer

퍼스트 커미터는 처음으로 파일을 공유하는 공유자를 말합니다.

주로 콘텐츠 제작자, 파일 적법 소유자, 저작물 권리자 등이 해당 될 수 있습니다.

퍼스트 커미터는 해당 파일에 대해 다운로드 할 때마다 책정된 수수료를 받게 됩니다.

수수료를 책정하는 방법은 2 가지가 있습니다.

- 자율적인 거래 금액에서 퍼센테이지 비율, (시장 참여자들이 알아서 형성한 가격에서 일정 비율)
- 코인의 교환 환율에 기반한 고정 금액 (시장 참여자들이 결정한 가격과는 상관없는 고정 비율)

MiddleMan 항목에서 언급했던, 커뮤니티 수수료와, 퍼스트 커미터의 기능을 조합하면

서버 유지비 없이 Market Place 를 만들 수 있습니다.

이것은 마이너 취향의 콘텐츠의 유통과 그 유통망 유지에 있어 큰 장점입니다.

Voting

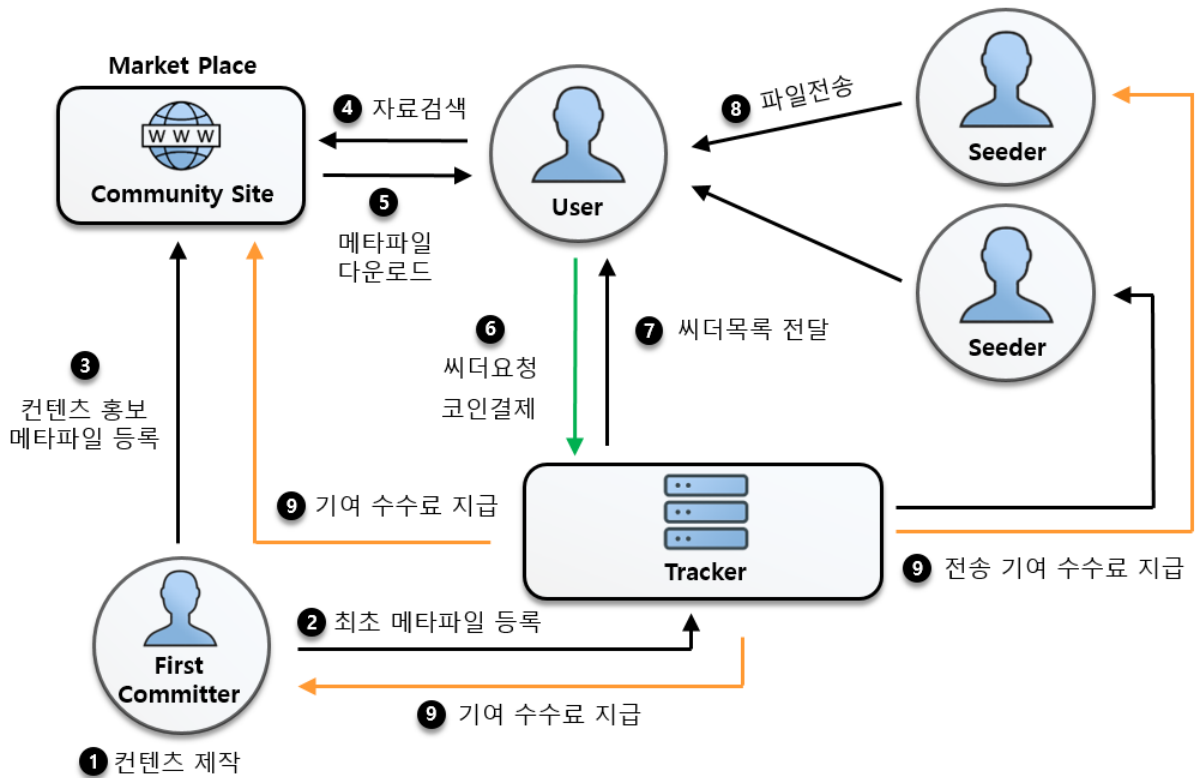
사용자가 게시된 파일과 다른 가짜 파일을 다운 받게 되는 경우가 있습니다.

이때 신고(Report) 혹은 만족도 투표를 할 수 있습니다.

이 투표 결과는 Tracker 들 간에 공유되며, 불량 파일 또는 불법적 파일을 공유한 퍼스트 커미터는 코인을 배분 받을 수 없을 뿐더러 해당 계좌는 블랙리스트에 포함되어 지급이 거절 될 수 있습니다. 이런 기능을 통해 사용자를 스캠 콘텐츠로부터 보호 합니다.

Tracker 는 코인 분배를 즉시 지급이 아닌, 만족도 횡수가 일정 수에 도달했을 때 Tracker 가 First Committer 와 Seeder 에게 코인을 배분합니다. 신고 횡수를 초과할 경우 코인을 환불 합니다.

Structure



User

파일을 다운로드할 목적으로 프로그램을 사용합니다.

무료로도 다운로드 가능하며, 일부는 유료로 결제하여 다운받을 수 있습니다.

다운로드가 끝나면 Seeder 의 역할로 전환 할 수 있어, 다운로드한 비용을 회수 할 수도 있습니다.

Seeder

User 에게 파일을 제공하고, 그 데이터 양 만큼 Tracker 로부터 코인을 배분 받습니다.

Tracker

User 에게 Seeder 들을 찾아서 매치시켜주는 브로커 프로그램입니다.

사용자가 지불한 결제내역을 확인하고,

최종적으로 기여정도를 정산하여 Seeder 와 Community, First Committer 에게 지불합니다.

Tracker 는 User 에게 Seeder 들이 제시하는 가격 정보와,

다운로드 후에 다운로드 된 파일을 정상 파일로 바꿀 수 있는 암호키를 제공합니다.

물론 트래커 서버를 운영하는데도 비용이 들어가므로, 결제된 비용에서 일부의 수수료를 가져갑니다.

Miners

이 시스템에서 결제되는 화폐의 Payment Transaction 를 유지하는 블록을 생성하고, 이 행위에 대한 보상으로 채굴되지 않은 신규 코인을 획득합니다.

Patent

기술 비즈니스의 기본 중에 기본은 특허입니다.

특허를 작성하는 과정에서 사전 설계를 통해 구체성을 가질 수 있고, 추후 모방 프로젝트를 견제하고, 법적으로 독점권의 권리를 보호 받을 수 있습니다.

특허가 없다면, 사전조사 과정에서 기존의 특허침해 사실을 모른채 진행이 되며, 프로젝트가 상용화되고 나서야, 침해소송으로 인해 프로젝트 자체가 금지될 수 있기 때문입니다.

대부분의 스템 코인들은

단순 프리젠테이션 수준의 아이디어만 있고 실체는 없기 때문에 특허가 있을리 없으며, 브랜드 이름을 내걸고 하는 비즈니스임에도 불구하고 상표권 또한 없습니다.

출원(심사) 정보조회

총 5건 | 페이지당 10 | go

XML 다운로드

엑셀다운로드

번호	권리	출원번호 ▲	출원일자 ▲	상태	명칭	출원인	대리인	등록번호 (등록일자)	메모 등록
1	특허	10-2018-0068487	2018.06.15	진행중	블록체인 기반의 암호화폐 결제 기능을 포함한 P2P 전송 기반의 데이터 마켓플레이스의 구성 및 그 방법	정기영			
2	상표	40-2018-0069055	2018.05.22	진행중	제 [36] 류	정기영			
3	상표	40-2018-0069056	2018.05.22	진행중	제 [36] 류	정기영			
4	상표	40-2018-0071415	2018.05.26	진행중	제 [25] 류를 포함한 [2]개류	정기영			
5	상표	40-2018-0076913	2018.06.07	진행중	제 [32] 류	정기영			

Spirit Jonber 코인의 기본 시스템 구성은 **“블록체인 기반의 암호화폐 결제기능을 포함한 P2P 전송기반의 데이터마켓플레이스의 구성 및 그 방법”**(출원번호 10-2018-0068487) 이라는 이름으로 처리 단계와 이익분배 알고리즘이 한국 특허청에 출원이 되었고, 심사 중에 있습니다.

이 후 PCT 진행을 통해 국가 별로 국제특허를 진행하게 됩니다.

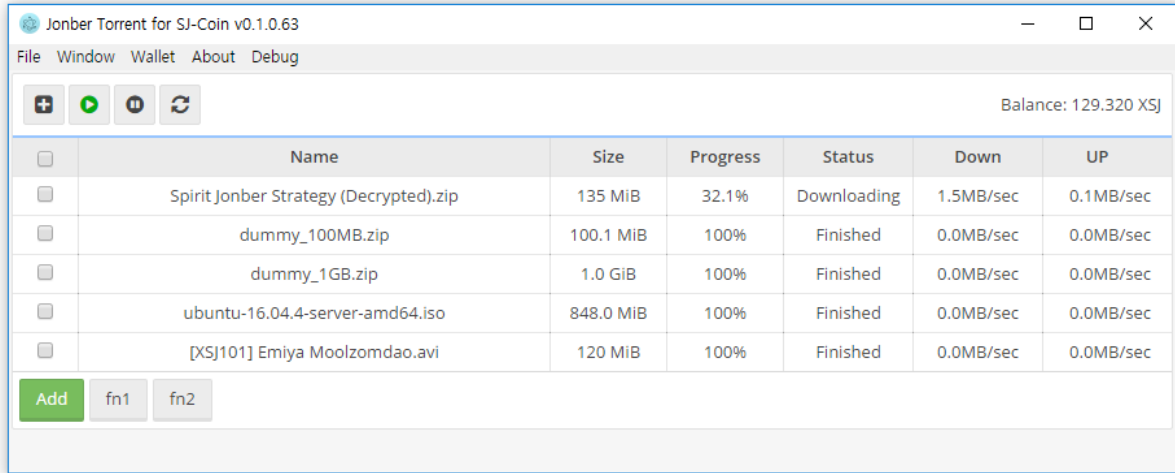
이 특허는 본 프로젝트의 출시 후 3 년간, 동일한 개념의 모방 프로젝트들을 견제할 무기가 되며, 성공적인 시장 안착 이후 우후죽순 생기게 되는 모방 프로젝트로 인한 경제 생태계 파편화를 막음으로써 Spirit Jonber 코인의 가치를 지키게 됩니다.

[참고] 출원 내용은 Kipris.go.kr 에서 2018 년 9 월경 확인이 가능합니다.

Product Overview

본 프로젝트에서 목표로 하는 프로그램을 설명합니다.

Jonber Torrent



Picture 1. Client Prototype

- 일반 사용자들이 사용하게 되는 클라이언 프로그램 입니다.
- 첫번째 프로그램은 Electron.JS 기반 하에서 Windows, Linux, MacOS 를 지원하게 됩니다.
- 다양한 운영체제를 지원하기 위해 플랫폼 비 종속 언어인 Node.JS 로 개발되고 있으며, 프로토콜이 검증되고 안정화 단계에 이르면 NAS 등 이 기종에서의 활용성을 높이기 위해 C++ Library 로 포팅 작업을 진행할 예정입니다.
- 아이디어를 실험한 프로토타입 프로그램은 만들어져 있으며, 최종적인 프로토콜이 명시되기 전에 필요한 지속적인 실험을 진행하고 있습니다.
- 프로토타입 버전은 BitTorrent 프로토콜 기반으로 구현되었으며 P2P 파일 전송이 가능합니다. Coin Wallet 기능이 함께 구현되어 테스트 넷의 임시 코인으로 결제를 수행(트랜잭션 발생)하고, 서버(트래커)로부터 복호화 키를 전달 받을 수 있는 정도의 프로토타입 입니다.
- 올 가을에 있을 첫번째 Spiriti Jonber Coin Meetup 에서 좀 더 발전된 시연을 보여드릴 예정입니다.
- 내부 기능 설계 및 UI 등 많은 부분이 변경 될 예정이며, 최종적으로는 제품의 이름(현재는 씨드 존버 유력)등 많은 부분이 변경될 예정입니다.
- 게이밍 중이나, 컴퓨터 사용 부하가 증가하면 자동적으로 전송 속도를 줄이거나, 멈추는 기능을 선보일 예정입니다.

Tracker Server

- 공유자들의 기여도를 정산하고 결제 받은 코인을 배분하는 역할이 핵심인 서버 프로그램입니다.
- 프로토타입은 P2P 파일전송을 위한 노드간 매치를 진행하며 클라이언트가 요청한 결제 트랜잭션을 확인하여 파일 복호화 키를 클라이언트에 전달하는 정도의 기능이 구현되어 있습니다.
- 최초의 버전은 NodeJS 을 기반으로 제작되며 최종적으로는 보다 쉽게 구축이 가능하도록 Docker Container 로 제공되는 것을 목표로 합니다.

Watermarker

- 커뮤니티 운영자를 위한 Linux 용 커맨드라인 프로그램 입니다.
- 메타파일(.torrent)가 업로드 되면 커뮤니티 측에서 중개 수수료를 받을 수 있도록, Fee Address 를 첨부하는 기능입니다.
- 이것으로 커뮤니티 운영자들은 서버 트래픽 비용등 커뮤니티 인프라 유지비용을 충당할 수 있도록 합니다.

Main Net Blockchain

- Spirit Jonber 의 경제를 유지하는 블록체인 입니다. 기존의 블록체인 기술에 비해 크게 다른 부분은 없습니다. 다만 본 시스템 구성에서 필요에 따라서 일부 기능이 변경 될 예정입니다.

Eating Dog Food

- "개밥먹기"는 우리가 만든 프로그램이 쓰레기인지 정상적으로 쓸만한 것인지 판단하기 위해 개발자가 직접 사용 해보는 과정을 뜻하는 개발 업계의 전문 용어입니다.
- 실제 현업에서의 수요와 문제해결을 뒷받침 할 수 있는지 확인하고, 다른 개발자들이 쉽게 사용할 수 있는지 우리 팀이 직접 커뮤니티 사이트를 개발해보고 Example Site Code 를 공개합니다.

Milestone

What We Will Do

1. 토큰 Pre-sale 을 통해, 우수한 개발 인력을 추가 확보할 운영 자금을 준비합니다.
2. 개발 기간을 단축, 안정화, 분노의 버그 수정, NAS 등 다양한 환경에 적용 등을 목적으로 개발 인력을 충원합니다.
3. 우리 팀은 Payable Peer to Peer File Sharing Software Set 을 개발하여 공개합니다.
4. 좀더 정확히,
파일을 다운로드하고 공유할 수 있는 Client 프로그램과
P2P Node Match 와 수수료 분배 정산을 담당하는 Tracker Server 프로그램을 개발합니다.
5. 이 프로그램에서 기준으로 사용될 통화는 Spirit-Jonber Coin 입니다.
6. 프로그램이 완성되면 오픈소스로 모든 코드를 공개합니다.
7. 기존의 개발 멤버들은 Open Source Committer 로 지속적으로 활동하며 코인의 가치 보존을 위해 노력할 것입니다. (어디까지나 코인을 홀드하고 있는 개발 멤버 자신들의 이득을 위해서 일겁니다. 프리세일로 끝날거라 생각하시나요? 인간의 욕심은 끝이 없습니다.)
8. 이후로는 간단한 경제 원리가 적용되는 각자의 이득을 위주로 한 생태계가 형성될 것이며, 이들의 자발적인 기여를 통해 좋은 쪽이든 나쁜 쪽이든 환경에 맞춰 진화할 것입니다.

Milestone

2018. 02.	프로토타입 개발 및 가능성 검증
2018. 04.	브랜딩 작업 (CI, 코인 기념주화 제작, 존버 셋트 제작)
2018. 06.	프리세일 준비
2018. 06.	프리세일 1 단계 / 사전 홍보
2018. 07. 07	코인 런칭 / 개발 멤버 추가 확보
2018. 08.	토큰 지급 / 메니지먼트 팀 신설
2018. 09.	첫번째 Spirit Jonber Meetup 진행 (서울)
2019. 02.	알파 버전 테스트 (TestNet 전용)
2019. 05.	베타 버전 런칭 (MainNet 전용) / Github 등록

일정은 사정에 의해 지연될 수 있습니다. 메니지먼트 팀은 거래소 상장을 보장하지 않습니다.

TEAM

Kimchi Powered

본 프로젝트를 추진하는 “Kimchi Powered”는 북유럽 에스토니아에 위치한 Startup 회사입니다.

1. Yodelay Jung (실명 Kiyoung Jung)



Founder, **Lead Software Engineer.**

Full-stack Developer / DevOps (10 years)

Visual Effects Pipeline Technical Director (9 years)

3D Graphics development, Machine Learning Knowledge

국가 기술개발 R&D 사업 정부과제총괄책임자 역임

돈만 주면 뭐든 만드는 만물 개발용역 회사 운영

2. Pierre Park. (실명 Jungmin Park)



Co-Founder, Senior Software Engineer

Interaction Developer (7 years)

Machine Learning based Media Artist

exhibited SIGGRAPH Art Gallery

3. Mercenary Mr. Park. (본명 미공개)



Senior Software Engineer

MMORPG Game Server Engineer (8 years)

커리어의 흑역사, 회사내 정체노출등의 문제로 신상 비공개를 요청
딸린 식솔이 많아 돈만 주면 무슨 일이든 가리지 않는 일등 아버지.

Small Team

순수하게 인터넷 유저를 대상으로 하는 프로젝트입니다.

이 프로젝트는 기업을 대상으로 하는 B2B 프로젝트가 아니므로 기업차원의 MOU 마케팅이나 영향력 있는 어드바이저는 쓸모가 없습니다. 특히나 요즘엔 어드바이저가 상장이나 회사 계약성사에 미치는 영향이 적습니다. 아무튼 지나치게 많은 멤버는 유지비를 많이 소모하며 하드 캡을 높이는 현상만 초래하기 때문이죠.

우리는 그럴 필요가 없습니다. 무엇을 어떻게 해야할지 명확히 알고 있으니까요.

개발 팀은 2명 풀타임 개발자와 4명의 파트타임 개발자,
그리고 매니저먼트 팀 1~2명으로 2년간 운용될 계획을 가지고 있습니다.

딱 이 프로젝트만 수행하기 적당한 인원이죠.

우리는 이상한 블록체인 플랫폼 같은 거대한 걸 만드는게 아니니까요.

일부 다른 코인업체들은 흔히 쓰는 수법으로 블록체인 개발과는 관계 없는 다른 프로젝트에 일하고 있는 개발자들도 리스트 업해서 투자 하드 캡을 높이더군요.
우린 그 정도 양아치는 아니라는 얘기입니다. ☺

We are Hiring!

Spirit Jonber 코인을 팔아 얻을 수익으로 개발자를 추가 확보하여 개발기간을 단축 시키고 안정성을 향상시키는 것을 목표로 합니다.

이 프로젝트에 관심이 있으면, 부담 가지지 말고 아래 메일 주소로 Resume 를 보내주세요!
(팀 이름은 김치파워즈지만, 김치를 먹지 못해도 상관없습니다.)

dev@sj-coin.com

모든 포지션은 원격 작업이 가능하며, 상시 Skype 로 회의가 가능한 위치에 있어야 합니다.
원하는 경우, Soho 사무실 지원이 가능합니다.
파트타임 및 일부 파트 아웃소싱도 가능합니다.

[OPEN] Network Software Engineer, (DevOps, Node JS, C++, TCP, STUN, WEBRTC)

[OPEN] Security Software Engineer, (DevOps, Code Security, Blockchain knowledge)

[OPEN] QA Test and Documentation

Fund Management Plan

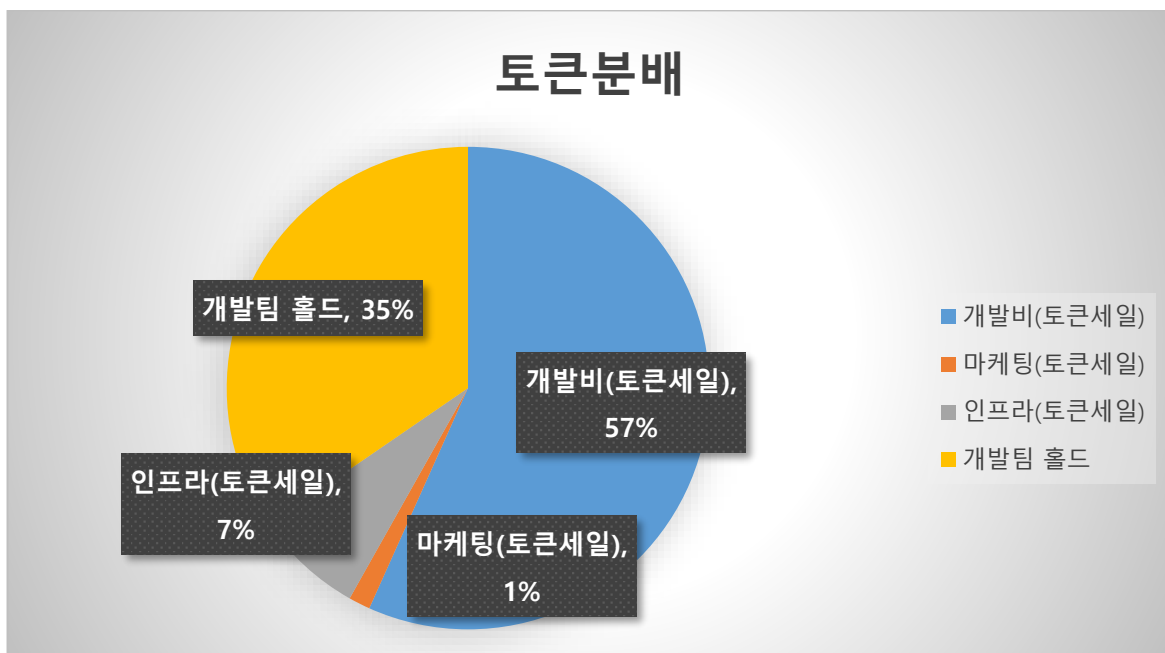
프로젝트가 안정적으로 운영되기 위해 토큰과 채굴된 코인이 판매될 것입니다.

인간적으로, 돈을 어디에 얼마큼 쓸 건지 정확한 추산 없이 대략 예산 퍼센테이지로 때려박는 행위는 코인 구매자들을 호구로 보는 짓이라고 평소에 생각해왔으므로 그런 짓은 하지 않습니다.

Group	Description	Unit	Qty	Years	Amount
Labor	Developer - FullTime	100,000	2 P	2	400,000
	Developer - PartTime	40,000	2 P	2	160,000
	Business Manager	60,000	2 P	2	240,000
	Development Outsourcing (Graphics, Testing, Etc..)	10,000	2		20,000
Infra	Mainnet Node Maintenance	1,500		24m	36,000
	Minium POW Maintenance	2,000		24m	48,000
	Exchange Listing Review Fee	7,000	3		21,000
Marketing	Brand Goods Sample	500	8		4,000
	Meetup Event	2,500	2		5,000
	Press & Media Supporting	6,000	2		12,000
Total Amount (USD)					946,000

딱, Small Team 정도로 프로젝트가 궤도에 올라설 2년간 팀이 유지되는 금액입니다.

운영 중, 여기에 명시되지 않은 오버 되는 비용 (소송 방어비 등)은 창업자의 지분에서 소비합니다.



Coin Specification

Technical Term

Symbol	XSJ
Type	Payment Tokens (Cryptocurrency)
Consensus Algorithm	PoW (Proof of Work)
Hashing Algorithm	CryptoNight
Block time	60 Seconds
Min Transaction fee	0.01 XSJ (Not Fixed yet)
Mining Pool (TestNet)	
Chain Explorer (TestNet)	

Issuance term

프리세일 토큰 발행량	540,000,000 XSJ
프로토콜	ERC 20
하드 캡	1,900 ETH
소프트 캡	50 ETH
참여가능화폐	ETH
1 인당 프리세일 참여 최소금액	0.4 ETH
1 인당 프리세일 참여 최대금액	8.0 ETH

Strategy for Survival

먼저 여기까지 백서를 읽은 당신의 인내심에 존경을 표합니다.
그 보상으로, 저희들의 사악한 실체를 보여드릴때가 온 것 같군요.

우리의 최우선 목표는 생존입니다.

전 세계에 출시된 알트 코인의 수는 약 3천개가 넘고, 지금 이 순간에도 계속해서 늘어나고 있죠.
이중에서 일반 투자자들에게 알려져 가치를 인정받는 코인은 50 여개 정도입니다.
즉, 생존 확률이 2% 미만인 굉장히 살아남기 어려운 와일드한 곳이죠.

정석처럼 많은 코인들이 사업용 비싼 정장을 입고 넥타이를 메고 그럴듯한 비즈니스를 복잡하게 설명하며
토큰에 투자할 것을 권유 하고 있습니다. 우리 팀도 그런 정석적인 방법을 따른다면 아마도 나머지 98%의
운명처럼 무명의 코인으로 사라지게 되고, 프로젝트를 믿고 코인을 구매한 사람들은 피해를 보게 되겠지요.

하지만 우리 그렇게 멍청하거나 무책임하지 않습니다.
딱 보기에도 너무나 처참하고 뇌리에 박히는 이름의 이 코인은,
수단과 방법을 가리지 않고 할 수 있는 모든 것을 함으로서 사람들의 관심을 유도합니다.

스피릿 존버 코인은 당신의 머릿 속에 각인되어 당신이 알고 있는 코인 중에 1개가 되길 원합니다.
당신이 떠올릴 수 있는 10개 미만의 코인 중에 하나에 속하는 것.
그 것이 바로 메이저 코인으로 가는 1 단계입니다.

두번째 핵심 목표는 거래량(Volume)입니다.

계속해서 트레이더들의 관심을 유지시켜 거래가 활발히 이루어지도록 우선순위를 두어 전략을 구상합니다.
그 강력한 관심은 유명세로 전환되어 제품의 실사용과 성공적인 정착에도 큰 영향을 미치기 때문입니다.
대부분의 ICO로 나오고 있는 코인들은, 해당 코인이 있다는 것 자체를 코인에 깊은 관심이 있는 사람들만 알
뿐 일반인들은 전혀 알지 못합니다. 그런 한계 속에서는 크게 성장할 수 없겠죠. 코인을 하지 않는
일반인들에게도 지속적인 브랜드 노출을 위해 존버 굿즈 제작을 지속해 나갑니다.

세번째 목표는 람보르기니입니다.

우리 팀은 매우 탐욕스런 집단입니다.
정말 안타깝게도 프리 세일을 해서 코인을 팔더라도 슈퍼카를 사기에는 역부족입니다.
게다가 이 고생을 하는데, 람보르기니 한대로는 만족이 안되죠. 누군 300억을 벌었다는데.
우리 이 코인의 브랜드로 할 수 있는 더 큰 그림을 그리고 있고, 더 큰 탐욕을 향해 질주합니다.

1등 선수가 당연히 금메달 따는 것보다, 꼴등 하는 선수가 개고생 끝에 우승하는
그런 극적인 스토리를 사람들은 더 좋아하기 마련입니다.
그래서, 우리는 조롱 받는 꼴등의 위치(The King of Scams)에서 출발 합니다.
자, 이제 팝콘 들고 구경하세요.

Contact

Spirit Jonber 코인의 공식적인 정보를 확인할 수 있는 곳입니다. 아래의 주소들을 참조하세요.
사칭이 있을 수 있으니, 잘못된 주소나 비공식 채널에 유의하세요.

- 웹 사이트 : www.sj-coin.com
- 공식 이메일: support@sj-coin.com
- 제휴 문의: support@sj-coin.com
- 사적 팬레터 : yodelay@sj-coin.com

- 공식 페이스북: <http://fb.me/spiritjonber>
- 공식 텔레그램: <https://t.me/spiritjonber>
- 공식 트위터: <http://twitter.com/SuperPowerSee>
- 공식 카카오톡 단톡방: <https://open.kakao.com/o/gmxdCiQ>

- 공식 채굴풀: 메인넷 이후 공개
- 공식 익스플로러: 메인넷 이후 공개